



SC1120

Notions de philosophie

[30h] 2 crédits

Cette activité se déroule pendant le 1er semestre

Enseignant(s): Bernard Feltz

Langue d'enseignement : français

Niveau : Premier cycle

Objectifs (en termes de compétences)

Psychologie

Donner aux étudiants de la Faculté des sciences une introduction aux grandes questions de l'anthropologie, en étant particulièrement attentif aux articulations entre l'homme et l'ensemble du monde vivant : différence et continuité, la spécificité humaine, les droits et les devoirs de l'homme.

Logique

Introduire à la logique mathématique contemporaine par le biais de la problématique philosophique.

Objet de l'activité (principaux thèmes à aborder)

Métaphysique : la question de l'être et celle de la place de l'être humain sur terre.

Ethique: les notions d'action morale, de bien et de mal, de la responsabilité et des devoirs de l'homme vis à vis de la Nature et de la Planète.

Logique : les concepts, les jugements, les raisonnements, la différence entre extension et intention, les notions de vérité et de validité.

Autres informations (Pré-requis, Evaluation, Support, ...)

Evaluation

L'évaluation prend la forme d'un examen écrit; celui-ci comporte une série de questions ouvertes portant sur diverses parties du cours. L'étudiant doit être capable de montrer une compréhension en profondeur des diverses thématiques abordées au cours.

Autres crédits de l'activité dans les programmes

BIOL12BA	Deuxième année de bachelier en sciences biologiques	(2 crédits)	Obligatoire
CHIM12BA	Deuxième année de bachelier en sciences chimiques	(2 crédits)	Obligatoire
GEOG13BA	Troisième année de bachelier en sciences géographiques	(2 crédits)	Obligatoire
MATH13BA	Troisième année de bachelier en sciences mathématiques	(2 crédits)	Obligatoire
PHYS12BA	Deuxième année de bachelier en sciences physiques	(2 crédits)	
SCA11BA	Première année polyvalente en sciences naturelles - groupe A	(2 crédits)	Obligatoire
VETE11BA	Première année de bachelier en médecine vétérinaire	(2 crédits)	Obligatoire