

Faculté des sciences économiques, sociales et politiques



IAG2950 Séminaire SYNTHESIS

[30h] 5 crédits

Enseignant(s): Isabelle Callens (supplée Guy Keymolen), Guy Keymolen, Pierre Semal
Langue d'enseignement : français
Niveau : Deuxième cycle

Objectifs (en termes de compétences)

A l'issue du cours, l'étudiant devrait, en s'appuyant sur des modèles originaux construits en groupe, être capable de prendre des décisions de gestion, du niveau stratégique jusqu'au niveau opérationnel, en prenant en compte le caractère transversal de celles-ci.

Objet de l'activité (principaux thèmes à aborder)

L'objet du séminaire est la participation au jeu d'entreprise SYNTHESIS. Les étudiants sont répartis en groupes dont chacun représente une firme agissant dans un univers concurrentiel virtuel, mais réaliste.

Résumé : Contenu et Méthodes

Contenu

Le contenu est centré sur la participation, en groupes de 4 ou 5 étudiants, au jeu d'entreprise SYNTHESIS.

Méthode

Chaque étape du jeu d'entreprise représente la simulation d'un trimestre virtuel. Le jeu se déroule en deux phases : quatre simulations trimestrielles réparties sur deux à trois semaines, suivies d'une journée finale pendant laquelle tous les groupes sont réunis à l'IAG et au cours de laquelle, huit simulations trimestrielles sont organisées suivant un rythme progressivement accéléré.

Autres informations (Pré-requis, Evaluation, Support, ...)

Pré-requis : formation de base dans les quatre domaines de gestion (production, finance, marketing, ressources humaines), ainsi qu'en comptabilité de gestion

Evaluation : rapports préliminaire et final, participation au jeu d'entreprise

Support : néant

Références : JUCKLER F., TABORDON N., KEYMOLEN G. and GRANDJEAN F., Simulation de gestion SYNTHESIS version 3 : manuel du participant, UCL, Université de Louvain (2001)

Encadrement : titulaires et assistants de l'unité POMS