

Faculté de sciences appliquées



LINF2255 Projet de développement logiciel

[0h+60h exercices] 5 crédits

Cette activité se déroule pendant le 1er semestre

Enseignant(s): Axel Van Lamsweerde (coord.)

Langue d'enseignement : français

Niveau : Second cycle

Objectifs (en termes de compétences)

- Acquérir les compétences nécessaires pour mener à bien le développement en équipe d'un projet informatique de taille importante, en parcourant l'ensemble des étapes du cycle de vie d'un projet.
- Pratiquer les méthodes de développement de logiciels complexes, introduites dans le cours "Génie logiciel: modèles et méthodes".
- Expérimenter les aspects non techniques du génie logiciel: travail en équipe, gestion de la documentation, respect d'échéances, points de contrôle, présentations techniques, etc.

Objet de l'activité (principaux thèmes à aborder)

- Développement d'une application "en vraie grandeur", en simulant des conditions de travail semi-professionnelles.
- Application de techniques de génie logiciel spécifiques de chaque étape parcourue: ingénierie du cahier des charges, modélisation et spécification du logiciel, conception d'une architecture logicielle, conception de plans de test, intégration et mise en oeuvre.

Résumé : Contenu et Méthodes

Les étudiants travaillent par équipe de 6-7, durant tout le quadrimestre, sous la direction d'un chef de projet (assistant/chercheur). Le cahier des charges et l'architecture sont élaborés en commun par toute l'équipe, suite à quoi des modules de travail sont répartis équitablement entre personnes individuelles ; un même module circule, en principe, entre différentes personnes (pour sa spécification, sa programmation, le développement de jeux de test unitaires, etc.) Exemples de systèmes ainsi développés: système de vote électronique, dispatching d'ambulances, organisateur de réunions, gestion de ressources pour cybernomades, gestion hospitalière, gestion de bibliothèque, gestion des programmes d'étudiants, ...

Autres informations (Pré-requis, Evaluation, Support, ...)

- Prérequis:

INGI 2251 Génie logiciel: méthodes de développement

- Evaluation :

Cotation de groupe, pour la qualité des différents produits développés et processus logiciels suivis, pondérée par une cote individuelle (degré et qualité de participation, qualité des sous-rapports individuels).

Programmes proposant cette activité

LINF2 Licence en informatique

Autres crédits de l'activité dans les programmes

LINF22/GN	Deuxième licence en informatique (informatique générale)	(5 crédits)	Obligatoire
LINF22/GS	Deuxième licence en informatique (informatique de gestion)	(5 crédits)	Obligatoire