

Faculté de sciences appliquées



CPME2202 Etudes de cas en entreprise

[45h] 4 crédits

Enseignant(s): Benoît Gailly, Frank Janssen
Langue d'enseignement : français
Niveau : Second cycle

Objectifs (en termes de compétences)

L'objectif du cours est :

- d'approfondir un certain nombre de concepts liés à l'entrepreneuriat, à la création et au développement d'une entreprise
- de confronter les étudiants à un processus de création par le biais d'une simulation informatique ("business game")

Objet de l'activité (principaux thèmes à aborder)

La première partie du cours portera notamment sur les aspects suivants:

- Développement de la créativité
- Crédit bancaire et création
- Les business angels
- Le capital à risque
- Création et gestion des ressources humaines
- Les besoins informatiques des entreprises nouvellement créées
- Les tableaux de bord de gestion

La seconde partie du cours permettra aux étudiants de participer à un "business game" international simulant les diverses étapes de la création et les amenant à devoir prendre toutes les décisions stratégiques relatives au lancement d'une nouvelle organisation. Cette simulation leur permettra également d'appliquer l'ensemble des notions théoriques préalablement apprises. Les étudiants seront répartis en groupes. Chaque groupe sera amené à présenter ses analyses stratégiques. Les étudiants belges interagiront avec des étudiants américains par le biais de vidéoconférences et d'échanges électroniques (webcams).

Résumé : Contenu et Méthodes

La première partie du cours portera notamment sur les aspects suivants:

- Développement de la créativité
- Crédit bancaire et création
- Les business angels
- Le capital à risque
- Création et gestion des ressources humaines
- Les besoins informatiques des entreprises nouvellement créées
- Les tableaux de bord de gestion

La seconde partie du cours permettra aux étudiants de participer à un "business game" international simulant les diverses étapes de la création et les amenant à devoir prendre toutes les décisions stratégiques relatives au lancement d'une nouvelle organisation. Cette simulation leur permettra également d'appliquer l'ensemble des notions théoriques préalablement apprises. Les étudiants seront répartis en groupes. Chaque groupe sera amené à présenter ses analyses stratégiques. Les étudiants belges interagiront avec des étudiants américains par le biais de vidéoconférences et d'échanges électroniques (webcams).

Autres informations (Pré-requis, Evaluation, Support, ...)

Méthode

La méthode alliera à la fois des conférences et exposés relatifs aux notions théoriques et la participation à une simulation de création d'entreprise.

Evaluation

- Participation active aux cours et conférences
- Simulation informatique de création d'entreprise

Autres crédits de l'activité dans les programmes

ELME22/E	Deuxième année du programme conduisant au grade d'ingénieur civil électro-mécanicien (énergie)	(4 crédits)	
ELME22/M	Deuxième année du programme conduisant au grade d'ingénieur civil électro-mécanicien (mécatronique)	(4 crédits)	
IAG22M/PM	Deuxième année de maîtrise en sciences de gestion (Création d'entreprise)	(4 crédits)	Obligatoire
INFO22	Deuxième année du programme conduisant au grade d'ingénieur civil informaticien	(4 crédits)	
INGE22/PM	Deuxième Ingénieur de gestion (Création d'entreprise)	(5 crédits)	Obligatoire
MAP22	Deuxième année du programme conduisant au grade d'ingénieur civil en mathématiques appliquées	(4 crédits)	
MATR22	Deuxième année du programme conduisant au grade d'ingénieur civil en science des matériaux	(4 crédits)	
MECA22	Deuxième année du programme conduisant au grade d'ingénieur civil mécanicien	(4 crédits)	