


3.00 crédits	22.5 h	Q1
--------------	--------	----

Enseignants	Bindels Laure ;Muccioli Giulio (coordinateur(trice)) ;
Langue d'enseignement	Français > English-friendly
Lieu du cours	Bruxelles Woluwe
Acquis d'apprentissage	
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	L'évaluation consistera en un travail personnel d'intégration présenté de façon orale.
Méthodes d'enseignement	Les enseignants aborderont les concepts clés en se basant sur des exemples concrets. Une partie de l'UE donnera l'opportunité aux étudiants d'aborder la question de l'analyse des médicaments issus des biotechnologies au travers de recherches (bibliographiques) plus personnelles. Des experts issus du monde professionnel pourront participer à l'enseignement.
Contenu	La proportion des médicaments issus des biotechnologies est en augmentation constante. Tout comme les médicaments obtenus par synthèse chimique, les médicaments issus des biotechnologies nécessitent une analyse de qualité avant leur mise sur le marché. Dans cette UE les enseignants aborderont notamment les concepts suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Comment déterminer, en fonction de la nature de la substance (e.g. peptide, enzymes, vaccin, anticorps, etc), la structure et la concentration d'un médicament issu des biotechnologies. • Comment évaluer l'activité d'un médicament issu des biotechnologies dans le cadre du contrôle qualité. • Quels facteurs peuvent affecter la stabilité de ces médicaments et comment étudier cette stabilité.
Ressources en ligne	La pharmacopée européenne offre de nombreux exemples d'analyse de médicaments issus des biotechnologies
Bibliographie	La pharmacopée européenne offre de nombreux exemples d'analyse de médicaments issus des biotechnologies.
Faculté ou entité en charge:	FASB

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Master [120] en sciences biomédicales	SBIM2M	4		
Master [120] en sciences pharmaceutiques	FARM2M	3		