

6.00 crédits

Q2



Cette unité d'enseignement n'est pas accessible aux étudiants d'échange !

Langue d'enseignement	Français > English-friendly
Lieu du cours	Bruxelles Woluwe
Acquis d'apprentissage	
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	La note évalue la qualité du travail expérimental de laboratoire ou de collecte des données pour les projets cliniques. La note est attribuée par le promoteur ou la promotrice sur base des critères suivants : a) compréhension des techniques, de leurs possibilités, de leurs limitations b) maîtrise des techniques, qualité du travail expérimental ou de la collecte des données c) esprit critique vis-à-vis des résultats d) implication dans le travail : quantité de travail fournie, autonomie e) recherche dans la littérature
Méthodes d'enseignement	Stage d'immersion en laboratoire tout au long de l'année académique dès que l'horaire de cours le permet. Présentation du travail de recherche reprenant le contexte et les questions posées lors du travail, la stratégie et moyens mis en place pour répondre aux questions, les résultats obtenus et leur mise en perspective.
Contenu	Lors du Bloc 1 du Master en sciences pharmaceutiques, l'étudiant optant pour la finalité approfondie (étudiant-chercheur) va réaliser un projet de recherche en laboratoire sous la direction d'un promoteur ou d'une promotrice. Les objectifs de cette immersion en recherche sont les suivants : <ul style="list-style-type: none">• Apprendre la démarche scientifique• Formuler une question scientifique, une hypothèse de travail• Se donner les moyens d'y répondre, concevoir un plan expérimental ou une stratégie de collecte de données• Réaliser les expériences / collecter les données• Analyser et critiquer les résultats• Valider, amender l'hypothèse de départ Mettre les résultats en perspective et poursuivre
Faculté ou entité en charge:	FARM

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Master [120] en sciences pharmaceutiques	FARM2M	6		