


4.00 crédits	30.0 h + 15.0 h	Q2
--------------	-----------------	----

Enseignants	Fouss François ;Lebichot Bertrand (supplée Fouss François) ;
Langue d'enseignement	Français
Lieu du cours	Mons
Thèmes abordés	<p>Contexte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monde numérique, transformation digitale et informatique décisionnelle.</li> <li>• Systèmes d'information et fonctionnement de l'organisation.</li> <li>• Systèmes d'information et responsabilité sociétale des organisations.</li> </ul> <p>Bases techniques</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Langage binaire et logique informatique.</li> <li>• Composants et architecture d'un ordinateur.</li> <li>• Initiation à l'algorithmique, aux langages de programmation, et à la programmation orientée Web.</li> </ul>
Acquis d'apprentissage	<p><b>A la fin de cette unité d'enseignement, l'étudiant est capable de :</b></p> <p><u>Contribution de l'unité d'enseignement au référentiel AA du programme</u></p> <p>Eu égard au référentiel de compétences des programmes de bachelier en sciences de gestion et en ingénieur de gestion de la LSM, cette unité d'enseignement contribue au développement et à l'acquisition des compétences suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2.2 Maîtriser un socle de savoirs dans le domaine des sciences humaines et du droit.</li> <li>• 2.4 Articuler des savoirs issus de différentes disciplines afin de pouvoir résoudre un problème simple mais concret de gestion.</li> <li>• 3.1 Comprendre et exploiter des textes et ouvrages scientifiques, de manière critique, en français et en anglais.</li> <li>• 5.1 Comprendre le fonctionnement interne d'une entreprise de taille et de complexité limitée.</li> </ul> <p><u>Les Acquis d'Apprentissage au terme de l'unité d'enseignement</u></p> <p>Au terme de cet enseignement, l'étudiant sera capable :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• de placer le système d'information dans ses contextes organisationnel et sociétal ;</li> <li>• de maîtriser les concepts de base de l'informatique ;</li> <li>• de comprendre le fonctionnement des ordinateurs par la compréhension de la logique informatique et l'initiation à l'algorithmique.</li> </ul>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	Examen écrit en session
Méthodes d'enseignement	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cours magistral</li> <li>• Exercices associés au cours, organisés en salle informatique et en groupes</li> </ul>
Contenu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contexte                         <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monde numérique, transformation digitale et informatique décisionnelle</li> <li>• Systèmes d'information et fonctionnement de l'organisation</li> <li>• Systèmes d'information et responsabilité sociétale des organisations</li> </ul> </li> <li>• Bases techniques                         <ul style="list-style-type: none"> <li>• Langage binaire et logique informatique.</li> <li>• Composants et architecture d'un ordinateur</li> <li>• Initiation à l'algorithmique, aux langages de programmation, et à la programmation orientée Web.</li> </ul> </li> </ul>
Ressources en ligne	Voir Student Corner / Teams

Bibliographie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BROOKSHEAR J.G. (2011), Computer Science (11<sup>th</sup> Edition), Pearson Education.</li> <li>• SNYDER L. (2012), Fluency with Information Technology: Skills, Concepts, and Capabilities (5<sup>th</sup> Edition), Prentice Hall.</li> </ul>
Autres infos	<p>Au terme de cet enseignement, l'étudiant sera capable :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• de maîtriser les concepts de base de l'informatique ;</li> <li>• de comprendre le fonctionnement des ordinateurs, aux systèmes d'exploitation et à la logique informatique.</li> </ul>
Faculté ou entité en charge:	CLSM

<b>Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)</b>				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Bachelier : ingénieur de gestion	INGM1BA	4		
Bachelier en sciences de gestion	GESM1BA	4		