






5.00 crédits	30.0 h + 22.5 h	Q1
--------------	-----------------	----

Enseignants	Blondel Vincent ;Delvenne Jean-Charles ;
Langue d'enseignement	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Préalables	Ce cours suppose acquises les notions élémentaires de mathématiques discrètes telles qu'enseignées dans le cours LEPL1108.
Thèmes abordés	Introduction au langage et à la théorie des graphes : questions de caractérisation, isomorphie, existence, énumération. Propriétés de graphes orientés et non-orientés comme la connexité, la planarité, la k-colorabilité, le caractère eulérien, parfait, etc. Modélisation de problèmes pratiques : structure de données et algorithmes pour l'exploration des graphes. Développement d'algorithmes de base avec analyse de leur complexité.
Acquis d'apprentissage	<p><b>A la fin de cette unité d'enseignement, l'étudiant est capable de :</b></p> <p>Eu égard au référentiel AA, ce cours contribue au développement, à l'acquisition et à l'évaluation des acquis d'apprentissage suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• AA1 : 1,2,3</li> </ul> <p><sup>1</sup> Plus précisément, au terme du cours, l'étudiant sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• modéliser des problèmes divers dans le langage de la théorie des graphes</li> <li>• reconnaître si un problème de théorie des graphes a une solution algorithmique efficace ou non</li> <li>• proposer et appliquer un algorithme pour résoudre ce problème, au moins pour certaines classes de graphes</li> <li>• démontrer de façon claire et rigoureuse des propriétés élémentaires relatives aux concepts couverts</li> </ul>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	Les étudiants sont évalués par des projets durant le quadrimestre et par un examen écrit (ou oral selon les circonstances), sur la base des objectifs particuliers énoncés plus haut. Les projets du quadrimestre comptent pour 25% de la note finale (de janvier comme d'août).
Méthodes d'enseignement	Le cours est organisé autour de séances de cours et de séances d'exercices supervisées.
Contenu	Structure et caractérisation des graphes - Concepts de base - degré, composante connexe, chemin, cycle, coupe, mineur. Exploration des graphes et test de leurs propriétés - k-connexité, graphes planaires, eulériens. Flots - théorèmes de Menger et Hall, algorithmes de flot maximum, de flot de coût minimum et leur complexité. Algèbre linéaire en théorie des graphes. Problèmes: couplage optimal, ensemble indépendant optimal, problème du voyageur de commerce et de partitionnement, calcul du nombre chromatique. Distinction entre problèmes "faciles" et "difficiles", NP-complétude.
Ressources en ligne	Page Moodle du cours
Bibliographie	<p><b>Ouvrage de base (non obligatoire) / primary (non mandatory) reference :</b></p> <p>Graph Theory with Applications, A. Bondy- U.S.R. Murty, Springer, téléchargement libre/free download</p> <p><b>Aussi /also :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Algorithmic Graph Theory, Alan Gibbons, Cambridge University Press 1985</li> <li>• Introduction to Graph Theory, Douglas West, Prentice Hall 1996.</li> <li>• Combinatorial Optimization, W.R. Cook et al., Wiley 1998.</li> <li>• Network Flows, Ahuja et al., Prentice Hall 1993.</li> </ul>
Faculté ou entité en charge:	MAP

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Approfondissement en sciences mathématiques	APPMATH	5		
Mineure en Mathématiques appliquées	LMINOMAP	5		
Filière en Mathématiques Appliquées	FILMAP	5		
Master [120] : ingénieur civil électricien	ELEC2M	5		
Master [120] : ingénieur civil en informatique	INFO2M	5		
Master [120] en sciences informatiques	SINF2M	5		