






|              |                 |    |
|--------------|-----------------|----|
| 5.00 crédits | 30.0 h + 10.0 h | Q2 |
|--------------|-----------------|----|



**Cette unité d'enseignement n'est pas dispensée cette année académique !**

|                              |  |
|------------------------------|--|
| Langue d'enseignement        | Anglais  |
| Lieu du cours                | Louvain-la-Neuve   |
| Thèmes abordés               | La première partie du cours donne les éléments de théorie de la décision et de théorie des jeux indispensables. La seconde partie est consacrée à l'économie de l'incertain. La troisième partie est consacrée à l'économie de l'information.  |
| Acquis d'apprentissage       | <p><b>A la fin de cette unité d'enseignement, l'étudiant est capable de :</b></p> <p>Ce cours s'adresse aux étudiants de l'orientation en économie du Bac ECGE (BAC3) qui veulent approfondir l'analyse des problèmes économiques associés à l'incertain et à l'information en se basant sur les outils des théories de la décision et des jeux. Les thèmes de l'incertain et de l'information sont vastes. Nous avons choisi de traiter les plus importants durant les dix premières semaines de cours. Nous suggérons un ensemble de sujets d'intérêts pour les autres semaines :</p> <p>1 à cha-que année, des sujets spécifiques seront traités en fonction des besoins et des goûts des étudiants qui suivront le cours. Une première liste de sujets d'intérêts est suggérée. Au terme du cours, les étudiants devront maîtriser les concepts de théorie des jeux utilisés en économie de l'incertain et de l'information et être capables de les appliquer à des problèmes économiques concrets pour lesquels ils sont pertinents comme outils d'analyse et d'aide à la décision.</p> |
| Contenu                      | <p>The course is divided into five chapters:</p> <p>Chapter 1 Decision theory: preferences, utility, loteries, uncertainty, risk aversion</p> <p>Chapter 2 Non-cooperative games: strategic form, best replies, dominant strategy, Nash equilibria, extensive form, backward induction, subgame perfection,</p> <p>Chapter 3 Two-player bargaining: axiomatic solutions.</p> <p>Chapter 4 Cooperative games with transferable utility: characteristic function, cost sharing, core, Shapley value, normative applications.</p> <p>Chapter 5 Voting games: weighted majority voting games, power indices.</p>   |
| Bibliographie                |  |
| Faculté ou entité en charge: | ESPO   |

| <b>Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)</b> |         |         |           |   |
|--|---------|---------|-----------|---|
| Intitulé du programme  | Sigle   | Crédits | Prérequis | Acquis d'apprentissage  |
| Approfondissement en sciences mathématiques                              | APPMATH | 5       |           |  |
| Mineure d'accès au master en économie                                    | MINECON | 5       |           |  |
| Approfondissement en économie  | APPECON | 5       |           |  |
| Bachelier en sciences philosophique, politique et économique             | PPE1BA  | 5       |           |  |
| Master [120] : bioingénieur en chimie et bioindustries                   | BIRC2M  | 5       |           |  |