

5.00 crédits	30.0 h + 30.0 h	Q2
--------------	-----------------	----



Cette unité d'enseignement n'est pas dispensée cette année académique !

Enseignants	Mens Kim ;
Langue d'enseignement	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Préalables	Ce cours suppose acquises les compétences de base en programmation visées par les cours LINFO1101 ou LEPL1401 et les notions sur l'algorithmique, les structures de données simples et la programmation Java visées par le cours LEPL1402.
Thèmes abordés	<ul style="list-style-type: none"> • Introduction aux bases de données et à la modélisation de données; • Conception de programmes orientés objet; • Méthodologiques d'aide au développement de programmes; • Réalisation (analyse, conception, implémentation, tests et documentation) de programmes Java (Android) de complexité moyenne.
Acquis d'apprentissage	<p>A la fin de cette unité d'enseignement, l'étudiant est capable de :</p> <p>Les étudiants ayant suivi avec fruit ce cours seront capables de :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 <ul style="list-style-type: none"> • modéliser un problème informatique (données, structure et comportement) de façon rigoureuse; • mettre en oeuvre dans un langage de programmation orientée objet des programmes de taille et complexité moyennes; • expliquer les concepts essentiels d'un système de gestion de bases de données; • utiliser à bon escient des outils méthodologiques facilitant la conception et le développement de programmes et la gestion d'un système de données.
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	<p>La participation aux travaux pratiques est obligatoire. Les tuteurs notent les absences.</p> <p>Le principe de l'évaluation est que la note obtenue pour ce cours est une moyenne pondérée de différentes évaluations, mais qu'il faut obtenir un minimum de 10/20 pour l'examen ET pour l'évaluation continue.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 50% pour l'évaluation continue, dont <ul style="list-style-type: none"> • 30% (15% par rapport) pour les deux rapports intermédiaires à produire (développés lors des travaux pratiques) • 20% pour la défense finale du logiciel produit • 50% pour l'examen ; • Un bonus ou malus jusqu'à $\pm 10\%$ sur la note finale pour les étudiants qui ont participé activement (peu ou beaucoup) lors des travaux de groupe. <p>Si la note obtenue pour l'examen, ou la note obtenue pour l'évaluation continue, est inférieure à 10/20, la note finale pour le cours ne sera pas la moyenne, mais le minimum de la note de l'examen et de la note pour l'évaluation continue (et restera donc inférieure à 10/20). Les étudiants ont donc tout intérêt à bien étudier la matière pour l'examen, et à assister et participer activement aux séances pratiques et aux travaux de groupe.</p> <p>Le travail pour l'évaluation continue ne pouvant être réalisé que pendant le quadrimestre du cours, la note pour ce travail est reportée automatiquement en août en cas de seconde session. Il y aura, par contre, un nouvel examen en septembre. Pour la session de septembre la règle pour calculer la note finale pour le cours reste la même qu'en session de juin : la note finale est égale à la moitié de la note du cours et la note pour le travail continue, sauf si la note obtenue pour l'examen ou la note pour l'évaluation continue était inférieure à 10/20, auquel cas la note finale est le minimum de la note de l'examen et de la note pour l'évaluation continue. (Le bonus ou malus donné en session de juin ne sera plus appliqué en seconde session.)</p> <p>Ceci implique en particulier que, si quelqu'un est absent pour les travaux pratiques et donc pour le projet, il/elle aura un 0 pour le projet et donc un 0 pour le cours entier, même en septembre car la partie évaluation continue ne peut pas être refait en été !</p>

Méthodes d'enseignement	<p>Au travers d'une étude de cas, développée au fur et à mesure des travaux pratiques en se basant sur les concepts, techniques et notations vus dans le cours magistral, les étudiants seront initiés aux différents concepts de la modélisation et à la mise en oeuvre d'un système informatique depuis l'analyse des besoins jusqu'à la réalisation finale en Java en passant par la description de l'analyse des besoins et les différents activités de conception. L'étude de cas consistera en la conception et la réalisation, en groupes de 5 à 6 personnes, d'une application mobile pour la plateforme Android.</p>
Contenu	<p><i>Première partie: gestion de données</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • introduction aux bases de données • la modélisation de données (Object-Role Modelling) • le schéma relationnel • les requêtes de données (SQL) <p><i>Deuxième partie: conception orientée objet</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • les processus de développement • l'analyse des besoins (récits utilisateurs) • les cartes CRC (Classes, Rôles et Responsabilités) • les diagrammes de classes (UML) • les diagrammes de séquences (UML) <p><i>Troisième partie: la programmation Android</i></p>
Ressources en ligne	<p>Site du cours sur Moodle</p>
Bibliographie	<p>French Les transparents des cours magistraux, les énoncés des travaux pratiques, ainsi que d'autres informations pratiques relatives au cours seront accessibles en ligne (cf. ressources en ligne). Le même plate-forme en ligne sera également le moyen de communication préféré entre les étudiants et l'équipe didactique.</p> <p>English The course slides, instructions for the practical sessions, as well as any other relevant and practical information related to the course will be accessible on-line (see on-line resources). The same platform will also be the preferred means of communication between the teacher(s) and the students.</p>
Autres infos	<p>Ce cours sera temporairement désactivé l'année académique 2020-2021 et ne peut donc pas être suivi.</p>
Faculté ou entité en charge:	<p>INFO</p>

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Approfondissement en sciences informatiques	APPSINF	5		