



En raison de la crise du COVID-19, les informations ci-dessous sont susceptibles d'être modifiées, notamment celles qui concernent le mode d'enseignement (en présentiel, en distanciel ou sous un format comodal ou hybride).

|           |                 |    |
|-----------|-----------------|----|
| 4 crédits | 30.0 h + 15.0 h | Q2 |
|-----------|-----------------|----|

|   |  |
|---|--|
| Enseignants                                 | Fouss François ;Lebichot Bertrand (supplée Fouss François) ;   |
| Langue d'enseignement                       | Français   |
| Lieu du cours                               | Mons   |
| Thèmes abordés                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Langage binaire et logique informatique.</li> <li>• Matériel et logiciel.</li> <li>• Réseaux.</li> <li>• Initiation à l'algorithmique et aux langages de programmation.</li> </ul>  |
| Acquis d'apprentissage                      | <p>Au terme de cet enseignement, l'étudiant sera capable :</p> <p>1       • de maîtriser les concepts de base de l'informatique ;</p> <p>          • de comprendre le fonctionnement des ordinateurs, aux systèmes d'exploitation et à la logique informatique.</p> <p>-----</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p> |
| Modes d'évaluation des acquis des étudiants | <b>En raison de la crise du COVID-19, les informations de cette rubrique sont particulièrement susceptibles d'être modifiées.</b><br>Examen écrit en session   |
| Méthodes d'enseignement                     | <b>En raison de la crise du COVID-19, les informations de cette rubrique sont particulièrement susceptibles d'être modifiées.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cours magistral</li> <li>• Exercices associés au cours, organisés en salle informatique et en groupes</li> </ul>  |
| Contenu                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Langage binaire et logique informatique.</li> <li>• Matériel et logiciel.</li> <li>• Réseaux.</li> <li>• Initiation à l'algorithmique et aux langages de programmation.</li> </ul>  |
| Ressources en ligne                         | Voir Student Corner / Teams  |
| Bibliographie                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• BROOKSHEAR J.G. (2011), Computer Science (11<sup>th</sup> Edition), Pearson Education.</li> <li>• SNYDER L. (2012), Fluency with Information Technology: Skills, Concepts, and Capabilities (5<sup>th</sup> Edition), Prentice Hall.</li> </ul>   |
| Autres infos                                | <p>Au terme de cet enseignement, l'étudiant sera capable :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• de maîtriser les concepts de base de l'informatique ;</li> <li>• de comprendre le fonctionnement des ordinateurs, aux systèmes d'exploitation et à la logique informatique.</li> </ul>   |
| Faculté ou entité en charge:                | CLSM   |

| <b>Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)</b> |         |         |           |   |
|--|---------|---------|-----------|---|
| Intitulé du programme  | Sigle   | Crédits | Prérequis | Acquis d'apprentissage  |
| Bachelier en sciences de gestion   | GESM1BA | 4       |           |  |
| Bachelier : ingénieur de gestion   | INGM1BA | 4       |           |  |