



En raison de la crise du COVID-19, les informations ci-dessous sont susceptibles d'être modifiées, notamment celles qui concernent le mode d'enseignement (en présentiel, en distanciel ou sous un format comodal ou hybride).

5 crédits

Q1 et Q2

Langue d'enseignement	Anglais
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés	<p>Tout étudiant INFO2MS, SINF2MS et SINF2M1 a la possibilité d'effectuer un stage « Open Source » correspondant à 140h de travail dans le cadre d'un projet Open Source de son choix.</p> <p>L'étudiant intéressé doit proposer à la commission de programme le projet auquel il souhaite contribuer. La commission statue alors sur pertinence pour la formation de l'étudiant du choix d'un tel projet.</p> <p>Il ne s'agit pas de la création d'un nouveau projet Open Source mais de la participation active à un projet préexistant.</p>
Acquis d'apprentissage	<p>Eu égard au référentiel AA du programme « Master ingénieur civil en informatique », ce cours contribue au développement, à l'acquisition et à l'évaluation des acquis d'apprentissage suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • INFO 2.4-5 • INFO 4.2-3 • INFO 5.1, 5.3, 5.5 • INFO 6 <p>Eu égard au référentiel AA du programme « Master [120] en sciences informatiques », ce cours contribue au développement, à l'acquisition et à l'évaluation des acquis d'apprentissage suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • SINF 2.4-5 • SINF 4.2-3 • SINF 5.1, 5.3, 5.5 • SINF 6 <p>A l'issue de son stage, l'étudiant sera capable de :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 • s'intégrer dans une communauté Open Source, en respecter les règles les régissant et interagir avec les différents intervenants ; • maîtriser les outils permettant de contribuer efficacement à un projet Open Source ; • distinguer les enjeux du choix de l'Open Source dans un projet existant ; <p>A l'issue du stage, l'étudiant rédigera un article où il sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Décrire de manière synthétique et précise les objectifs, la portée et les enjeux du projet OpenSource auquel il a contribué ; • Expliciter sa contribution au projet et le positionnement de celle-ci par rapport à l'ensemble du projet ; • Décrire les ressources techniques, méthodologiques mis en 'uvre dans le cadre du travail effectué, et expliciter leur adéquation avec le caractère Open Source du projet ; • Porter un regard critique sur les acquis du stage ; • Relater l'occupation du temps qu'il a consacré à ce stage Open Source. <p>A l'issue du stage, l'étudiant sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Présenter sous une forme synthétique (par exemple une page web) : le projet auquel il a contribué, sa contribution à ce projet et au moins un aspect (technique ou méthodologique) de l'approche Open Source qui s'applique particulièrement bien à sa contribution <p>-----</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	<p>En raison de la crise du COVID-19, les informations de cette rubrique sont particulièrement susceptibles d'être modifiées.</p> <p>Au terme du projet, l'étudiant-e rédigera un rapport tel que décrit dans les acquis d'apprentissage. Ce rapport sera envoyé avant le début de la session d'examen aux enseignants. Ce rapport fera l'objet d'une discussion avec les enseignants.</p>

Méthodes d'enseignement	<p>En raison de la crise du COVID-19, les informations de cette rubrique sont particulièrement susceptibles d'être modifiées.</p> <p>Le développement se réalisera au sein de la communauté Open Source du projet choisi par l'étudiant-e.</p>
Contenu	<p>Le choix du projet Open Source est libre. Avant de se lancer dans le projet, il est cependant demandé à l'étudiant-e d'envoyer aux titulaires une courte description du projet Open Source choisi ainsi que les contributions visées. Cette description devra ensuite être validée par les enseignants.</p>
Faculté ou entité en charge:	INFO

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Master [120] : ingénieur civil en informatique	INFO2M	5		
Master [120] en sciences informatiques	SINF2M	5		
Master [60] en sciences informatiques	SINF2M1	5		