



Au vu du contexte sanitaire lié à la propagation du coronavirus, les modalités d'organisation et d'évaluation des unités d'enseignement ont pu, dans différentes situations, être adaptées ; ces éventuelles nouvelles modalités ont été -ou seront- communiquées par les enseignant-es aux étudiant-es.

5 crédits

Q1 et Q2

Langue d'enseignement	Anglais
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés	<p>Tout étudiant INFO2MS, SINF2MS et SINF2M1 a la possibilité d'effectuer un stage « Open Source » correspondant à 140h de travail dans le cadre d'un projet Open Source de son choix.</p> <p>L'étudiant intéressé doit proposer à la commission de programme le projet auquel il souhaite contribuer. La commission statue alors sur pertinence pour la formation de l'étudiant du choix d'un tel projet.</p> <p>Il ne s'agit pas de la création d'un nouveau projet Open Source mais de la participation active à un projet préexistant.</p>
Acquis d'apprentissage	<p>Eu égard au référentiel AA du programme « Master ingénieur civil en informatique », ce cours contribue au développement, à l'acquisition et à l'évaluation des acquis d'apprentissage suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• INFO 2.4-5</li> <li>• INFO 4.2-3</li> <li>• INFO 5.1, 5.3, 5.5</li> <li>• INFO 6</li> </ul> <p>Eu égard au référentiel AA du programme « Master [120] en sciences informatiques », ce cours contribue au développement, à l'acquisition et à l'évaluation des acquis d'apprentissage suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SINF 2.4-5</li> <li>• SINF 4.2-3</li> <li>• SINF 5.1, 5.3, 5.5</li> <li>• SINF 6</li> </ul> <p>A l'issue de son stage, l'étudiant sera capable de :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1 • s'intégrer dans une communauté Open Source, en respecter les règles les régissant et interagir avec les différents intervenants ;</li> <li>• maîtriser les outils permettant de contribuer efficacement à un projet Open Source ;</li> <li>• distinguer les enjeux du choix de l'Open Source dans un projet existant ;</li> </ol> <p>A l'issue du stage, l'étudiant rédigera un article où il sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Décrire de manière synthétique et précise les objectifs, la portée et les enjeux du projet OpenSource auquel il a contribué ;</li> <li>• Expliciter sa contribution au projet et le positionnement de celle-ci par rapport à l'ensemble du projet ;</li> <li>• Décrire les ressources techniques, méthodologiques mis en 'uvre dans le cadre du travail effectué, et expliciter leur adéquation avec le caractère Open Source du projet ;</li> <li>• Porter un regard critique sur les acquis du stage ;</li> <li>• Relater l'occupation du temps qu'il a consacré à ce stage Open Source.</li> </ul> <p>A l'issue du stage, l'étudiant sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Présenter sous une forme synthétique (par exemple une page web) : le projet auquel il a contribué, sa contribution à ce projet et au moins un aspect (technique ou méthodologique) de l'approche Open Source qui s'applique particulièrement bien à sa contribution</li> </ul> <p>-----</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Faculté ou entité en charge:	INFO

<b>Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)</b>				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Master [120] : ingénieur civil en informatique	INFO2M	5		
Master [60] en sciences informatiques	SINF2M1	5		
Master [120] en sciences informatiques	SINF2M	5		