


4 crédits	30.0 h + 15.0 h	Q2
-----------	-----------------	----

Enseignants	Fouss François ;
Langue d'enseignement	Français
Lieu du cours	Mons
Préalables	/
Thèmes abordés	<ul style="list-style-type: none"> • Langage binaire et logique informatique. • Matériel et logiciel. • Réseaux. • Initiation à l'algorithmique et aux langages de programmation.
Acquis d'apprentissage	<p>Au terme de cet enseignement, l'étudiant sera capable :</p> <p>1 • de maîtriser les concepts de base de l'informatique ;</p> <p> • de comprendre le fonctionnement des ordinateurs, aux systèmes d'exploitation et à la logique informatique.</p> <p>-----</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	Examen écrit
Méthodes d'enseignement	<ul style="list-style-type: none"> • Cours magistral • Exercices associés au cours, organisés en salle informatique et en groupes
Bibliographie	<ul style="list-style-type: none"> • BROOKSHEAR J.G. (2011), Computer Science (11th Edition), Pearson Education. • SNYDER L. (2012), Fluency with Information Technology: Skills, Concepts, and Capabilities (5th Edition), Prentice Hall.
Faculté ou entité en charge:	CLSM

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Bachelier en ingénieur de gestion	INGM1BA	4		
Bachelier en sciences de gestion	GESM1BA	4		