



3 crédits	15.0 h + 15.0 h	Q1
-----------	-----------------	----

Enseignants	François Aurore ; Vesentini Frédéric (supplée François Aurore) ;
Langue d'enseignement	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Préalables	/
Thèmes abordés	<p>Le cours théorique abordera les aspects suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Introduction aux fonctions et concepts des ordinateurs (architecture matérielle, grandes catégories de logiciels) ; Présentation des grandes familles de techniques et d'outils informatiques utiles au traitement des données en lettres et en histoire - Principales notions et enjeux relatifs au formatage et à la représentation des données - Eléments sur les réseaux <p>Les travaux pratiques permettront aux étudiants de se familiariser à l'utilisation des outils de base pour leur formation, en suivant une logique de best practices (traitement de grands fichiers de texte, utilisation de tableurs, traitement de l'image, etc.)</p>
Acquis d'apprentissage	<p>Au terme de cet enseignement, l'étudiant sera capable :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) de comprendre et de mobiliser les concepts de base de l'informatique et de son application aux lettres et à l'histoire ; 2) de saisir le potentiel, les principes et le fonctionnement des grandes familles de techniques et d'outils mobilisables par leur discipline ; 3) de se familiariser avec les démarches intellectuelles, y compris critiques, qu'implique le recours aux traitements informatiques ; 4) d'utiliser les logiciels bureautiques de base <p>-----</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	<p>La note finale (/20) se répartit comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • partie théorique : 10 points (examen écrit) • partie pratique : 10 points (examen sur poste informatique : 70% ; travaux remis durant l'année : 30%)
Méthodes d'enseignement	<ul style="list-style-type: none"> • Cours magistral • Travaux pratiques en pool informatique
Contenu	<p>Le cours d'informatique appliquée aux lettres et à l'histoire se donne pour objectif de sensibiliser les étudiants au potentiel que représente le recours à l'informatique dans leur discipline.</p> <p>Durant ces cours, il s'agira surtout :</p> <ul style="list-style-type: none"> • d'introduire les étudiants aux fonctions et concepts de l'informatique et aux enjeux (techniques, légaux, sociaux) posés par l'introduction des technologies de l'information et de la communication, de manière générale mais aussi dans leur discipline ; • de les familiariser avec les logiciels bureautiques de base ; • d'explorer les possibilités offertes par l'outil informatique pour la recherche documentaire et le traitement de l'information dans leurs disciplines respectives. <p>Ces enseignements articuleront éléments théoriques et travaux pratiques</p>
Bibliographie	/
Autres infos	Néant.

Faculté ou entité en charge:	FIAL
------------------------------	------

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Bachelier en histoire	HIST1BA	3		
Mineure en linguistique	LLING100I	3		
Mineure en histoire	LHIST100I	3		