

5 crédits	30.0 h	Q2
-----------	--------	----

Enseignants	Vannetelbosch Vincent ;
Langue d'enseignement	Anglais
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés	Game theory is a bag of analytical tools designed to help us to understand the phenomena that we observe when decision makers interact.
Acquis d'apprentissage	<i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i>
Contenu	Introduction to Game Theory - Noncooperative Game Theory - Cooperative Game Theory - Theory of Coalition Formation - Theory of Network Formation Normal-Form or Strategic Games - Definition of a normal or strategic form game - Nash Equilibrium - Illustration : a synergistic relationship - Second-price sealed-bid auctions - First-price sealed-bid auctions - Existence of a Nash equilibrium Normal Form Games with Incomplete Information - The battle of the sexes with incomplete information - Definition of a Bayesian game - Nash equilibrium of Bayesian game
Autres infos	Reference : A course in game theory by Martin J. Osborne and Ariel Rubinstein, MIT Press (1994). Game theory: a multi-leveled approach by Hans Peters, Springer (2008). A game-theoretic perspective on coalition formation by Debraj Ray, Oxford University Press (2007). Social and economic networks by Matthew O. Jackson, Princeton University Press (2008).
Faculté ou entité en charge:	ECON

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Master [120] en sciences économiques, orientation générale	ECON2M	5		