

3 crédits	25.0 h + 7.5 h	Q2
-----------	----------------	----

Enseignants	Bouquiaux Jean-Marie ;Gaspart Frédéric coordinateur ;Georges Benoît ;
Langue d'enseignement	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Préalables	General skills for a bio-engineering bachelor, animal and vegetal productions, introductory management, micro-economics and introduction to game theory
Thèmes abordés	<p>- Part 1 After an introduction on the agricultural production economy, the role of major production factors in the efficient management of agricultural firms is characterized. The main tools for analysis and decision making are explained and used in practical exercises. The main agricultural and food branches are outlined. The development of the agricultural sector in Belgium and in Europe is analysed.</p> <p>- Part 2 The course outlines, explains and compares various decision problems and decision-making tools within the unifying framework of game theory. It distinguishes (and shows the complementarities of) statistics and economic analysis. Complex decisions under uncertainty in situations with several interacting decision-makers are illustrated with relevant examples.</p>
Acquis d'apprentissage	<i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	Written exams, mainly exercises for both parts
Méthodes d'enseignement	Classes and homeworks
Contenu	<p>Partim A</p> <p>Introduction à l'économie de la production agricole</p> <p>Techniques d'actualisation</p> <p>Les principaux facteurs de production agricole: terre, bâtiments, travail, capital, consommations intermédiaires</p> <p>Prise de décisions et analyses des données: budgets global et partiel, programmation linéaire et programme planning, analyses de groupe, factorielle et en composantes principales, analyse du risque</p> <p>Les principales productions agricoles: les productions bovines, porcines et avicoles</p> <p>Les principales filières agroalimentaires: les filières de la viande, les filières des produits laitiers, les filières des grandes cultures, les filières de l'alimentation animale, les filières horticoles, '</p> <p>Problématique générale: l'impôt, l'analyse des prix, l'énergie, les pollutions d'origine agricole, l'alimentation animale, l'agriculture biologique.</p> <p>Partim B</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Elements of games in developed forms (including VNM utility) 2. Non-cooperative bargaining (the Rubinstein model and variants) 3. Agency (1) : moral hazard and boiling-in-oil contracts 4. Agency (2) : screening vs statistical discrimination 5. Agency (3) : signaling
Ressources en ligne	Moodle
Autres infos	Ce cours peut être donné en anglais
Faculté ou entité en charge:	AGRO

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Master [120] en sciences agronomiques et industries du vivant	SAIV2M	3		