

5.0 crédits	30.0 h + 15.0 h	1q
-------------	-----------------	----

Enseignants:	Kolp Manuel ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Ressources en ligne:	> <a href="http://icampus.uclouvain.be/claroline/course/index.php?cid=LINF2282c63">http://icampus.uclouvain.be/claroline/course/index.php?cid=LINF2282c63</a>
Préalables :	LSINF1212 <i>Le(s) prérequis de cette Unité d'enseignement (UE) sont précisés à la fin de cette fiche, en regard des programmes/formations qui proposent cette UE.</i>
Thèmes abordés :	-- Principes généraux de planification d'un projet: tâches et plan de travail, jalons, points de contrôle, etc. Techniques générales de planification: diagrammes PERT, chemins critiques, fonction points, etc. -- Contrats informatiques. -- Méthodes d'estimation des coûts et délais de développement d'un logiciel: COCOMO et dérivés. -- Allocation des ressources en cours de développement -- Gestion de la qualité: procédures CMM-I, ISO9000, ISO 9126, etc. -- Gestion des risques -- Gestion du changement
Acquis d'apprentissage	Faire acquérir à l'étudiant les concepts, cadres de travail, méthodes et outils permettant à un chef de projet de mener à bien son travail tout au long du cycle de vie d'un projet informatique. L'accent est placé sur les aspects managériaux, humains et économiques de la gestion d'un projet informatique. Les étudiants ayant suivi avec fruit ce cours seront capables de : -- expliciter le cycle de vie d'un projet informatique et identifier les actions à mener en temps que chef de projet lors des différentes phases de celui-ci, -- expliciter le enjeux managériaux, humains et économiques associés à un projet informatique et exploiter cette connaissance pour améliorer sa pratique de chef de projet. Les étudiants auront développé des compétences méthodologiques et opérationnelles. En particulier, ils auront développé leur capacité à -- maîtriser des méthodes et outils qui aident un chef de projet à mener à bien le déroulement du projet, <i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i>

<p>Bibliographie :</p>	<p>--                  B. Boehm, Software Engineering Economics, Prentice Hall, 1981.                  --                  B. Boehm, Software Cost Estimation with COCOMO II, Prentice Hall, 2000                  --                  W. Royce, Software Project Management: A Unified Framework, Addison-Wesley, 1998                  --                  F. Brooks, The Mythical Man-Month, Addison-Wesley, 1995.                  --                  A. Stellman, Applied Software Project Management, O'Reilly, 2005                  --                  P. Jalote, Software Project Management in Practice, Addison-Wesley, 2002</p>
<p>Autres infos :</p>	<p><a href="http://www.projectreference.com/">http://www.projectreference.com/</a>                  Préalables:                  --                  Une expérience en analyse et modélisation de logiciel, développement logiciel, et programmation pour un projet de taille réduite est nécessaire pour aborder ce cours.</p>
<p>Faculté ou entité en charge:</p>	<p>INFO</p>

<b>Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)</b>				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Approfondissement en sciences informatiques	LSINF110P	5	LSINF1212	
Master [120] en linguistique	LING2M	5	-	