


5.0 crédits

20.0 h + 10.0 h

2q

|   |  |
|---|--|
| Enseignants:                                  | Philippette Thibault ;   |
| Langue d'enseignement:                        | Français   |
| Lieu du cours                                 | Louvain-la-Neuve   |
| Thèmes abordés :                              | <p>1. Eléments d'une culture générale en informatique :</p> <p>--<br/>         définition de l'informatique et de l'ordinateur - aperçu historique et évolution de l'informatique<br/>         --<br/>         le codage binaire<br/>         --<br/>         la numérisation<br/>         --<br/>         technologies de base des médias (sons, images)<br/>         --<br/>         langages de programmation, systèmes d'exploitation et logiciels d'application<br/>         --<br/>         principes de fonctionnement des réseaux de communication informatiques<br/>         . 2. Initiation informatique :</p> <p>--<br/>         introduction au traitement informatique de bases de données et initiation aux logiciels appropriés<br/>         --<br/>         introduction au traitement informatique de documents sonores et iconiques et initiation aux logiciels appropriés<br/>         --<br/>         introduction aux logiciels de composition de multimédias et aux techniques associées</p> <p>3. Introduction aux enjeux de la communication multimédia liés aux questions du virtuel, de l'interactivité, des principes algorithmiques, des traces numériques, etc.</p> |
| Acquis d'apprentissage                        | <p>- Acquisition d'une culture générale en informatique, concepts de l'informatique et des réseaux, connaissance élémentaire des systèmes informatiques (composants matériels, mode de fonctionnement de ceux-ci, logiciels de base, technologies multimédias et Internet).</p> <p>- Acquisition des connaissances de base théoriques et pratiques des principales applications rencontrées en sciences sociales (applications multimédias et Internet, présentation et traitement de données).</p> <p>- Acquisition d'une compétence critique dans le domaine de la communication multimédia.</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>   |
| Modes d'évaluation des acquis des étudiants : | Examen écrit   |
| Méthodes d'enseignement :                     | Méthodes : A côté des exposés magistraux, l'enseignant s'efforce de mettre en oeuvre autant que possible des méthodes inductives (illustrations, démonstrations, résolutions de problèmes) et des démonstrations concrètes. Le cours comprend 15 heures de travaux pratiques qui se déroulent dans les salles informatiques de la Faculté.   |
| Contenu :                                     | Le cours aborde les concepts fondamentaux de l'informatique et des réseaux. Il traite ensuite des principales applications logicielles utilisées en sciences sociales (dans le Multimédia, Internet, le traitement des données).   |
| Autres infos :                                | Support : syllabus, notes-résumés, jeux d'exercices et solutions, logiciels d'application, données,...<br>Encadrement : Les travaux pratiques (10h) sont encadrés par des assistants. Les étudiants sont répartis en petits groupes.   |
| Faculté ou entité en charge:                  | ESPO   |

| <b>Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)</b> |         |         |           |   |
|--|---------|---------|-----------|---|
| Intitulé du programme  | Sigle   | Crédits | Prérequis | Acquis d'apprentissage  |
| Bachelier en information et communication                                | COMU1BA | 5       | -         |  |