


Enseignants:	Mens Kim ; Gonzalez Montesinos Sebastian Andres (supplée Mens Kim) ;
Langue d'enseignement:	Anglais
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Ressources en ligne:	http://moodleucl.uclouvain.be/course/view.php?id=4653
Thèmes abordés :	<p>En informatique, les langages sont omniprésents. Ceux-ci peuvent être très différents selon l'étape du cycle de vie du logiciel, le paradigme utilisé, ou le domaine d'application : langages de modélisation, langages de spécification, langages de programmation (impératif, orienté-objet, fonctionnel, logique, contraintes), langages d'interrogation, langages de scripts, langages de règles, langages graphiques, etc. L'objectif de ce cours consiste à étudier de manière approfondie un ou plusieurs paradigmes ou langages récents ou d'importance historique de l'informatique. Cette étude portera sur la conception du langage, les techniques d'implémentation, et les méthodes d'utilisation. Les langages ou paradigme étudiés pourront varier d'une année à l'autre.</p> <p>Pour chaque langage ou paradigme de programmation étudié dans le cours, les thèmes suivants pourront être abordés :</p> <ul style="list-style-type: none"> -- Etude approfondie des caractéristiques du langage ou paradigme; -- Principes de conception et techniques d'implémentation de ce langage ou paradigme; -- Bases fondamentales du langage ou paradigme; -- Utilisation du langage ou paradigme pour la résolution de problèmes.
Acquis d'apprentissage	<p>Eu égard au référentiel AA du programme « Master ingénieur civil en informatique », ce cours contribue au développement, à l'acquisition et à l'évaluation des acquis d'apprentissage suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> -- INFO1.1-3 -- INFO2.2-4 -- INFO5.2, INFO5.4-5 -- INFO6.4 <p>Eu égard au référentiel AA du programme « Master [120] en sciences informatiques », ce cours contribue au développement, à l'acquisition et à l'évaluation des acquis d'apprentissage suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> -- SINF1.M2, SINF1.M3 -- SINF2.2-4 -- SINF5.2, SINF5.4-5 -- SINF6.4 <p>Les étudiants ayant suivi avec fruit ce cours seront capables de</p> <ul style="list-style-type: none"> -- décrire, en les différenciant, les principaux paradigmes de programmation; -- identifier les bases fondamentales d'un langage ou d'un paradigme; -- expliciter les différences entre différents langages et faire le lien avec les paradigmes de programmation auxquels ils sont associés; -- choisir de manière argumentée un langage ou un paradigme adapté à la résolution d'un problème particulier. <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants :	<p>Pendant l'année, en parallèle avec le cours, les étudiants (individuellement ou en binôme) sont demandés de décrire un langage comparable aux langages vus dans le cours, ou d'approfondir l'étude d'un langage vu au cours. L'examen consistera en un rapport et une présentation détaillée de ce langage et les liens avec les autres langages ou paradigme vu au cours.</p>

<p>Méthodes d'enseignement :</p>	<p>Le cours consistera des cours magistraux où les caractéristiques et propriétés d'un ou plusieurs langages seront expliqués en détail. Le cours comprend aussi des séances de travaux pratiques dans lesquelles les étudiants pourront appliquer les concepts acquis. En parallèle, les étudiants travailleront sur leur étude d'un autre langage comparable. Occasionnellement, un orateur externe peut être invité à présenter l'un ou l'autre aspect d'un langage étudié.</p>
<p>Bibliographie :</p>	<p>Références Comme les langages étudiés peuvent varier d'un année à un autre, les références conseillés pour ce cours pourront varier également. Néanmoins, une référence très utile qui couvre un large éventail de langages de programmation reste : -- Principles of Programming Languages - Design, Evaluation and Implementation. Bruce J. MacLennan. Supports Les transparents des cours magistraux ainsi que d'autres informations pratiques relatives au cours seront accessibles en ligne (cfr ressources en ligne): La même plate-forme en ligne sera également le moyen de communication préféré entre les étudiants et l'équipe didactique.</p>
<p>Autres infos :</p>	<p>Préalable : -- LING1131 -- Au plus l'étudiant connaît de langages différents, au plus il appréciera ce cours.</p>
<p>Faculté ou entité en charge:</p>	<p>INFO</p>

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Master [120] : ingénieur civil en informatique	INFO2M	5	-	
Master [120] en sciences informatiques	SINF2M	5	-	