LARCB2282

2015-2016

Atelier design

4.0 crédits	90.0 h	1 + 2q

Enseignants:	Kaisin Charles ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Bruxelles Saint-Gilles
Acquis d'apprentissage	Expérimenter l'usage des matériaux - Naturels, polymères, résines, recyclés, ... Enviseager la création d'objets comme le prolongement de l'architecture - Intégrer les objets dans l'architecture : lampe, porte-manteau, rangement, ... Définir les qualités des objets - Innovation, concept, procédés de fabrication, cycle de vie des objets, ... Imaginons une grille : chaque case de cette grille représente une discipline artistique. Le design est comme une balle qui rebondit d'une case à l'autre, absorbant et accumulant les expériences au fil de son parcours. Le processus de création, qui transforme une idée ou un concept, en objet appelé à devenir ffonctionnel, est la base de se cours. Comment passer de la banalité d'un objet à un objet de désir ? « Tout finit par se connecter - les gens, les idées, les objets. La qualité des connexions est la qualité en soi » (R. Eames). *La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».*
Modes d'évaluation des acquis des étudiants :	Chaque énoncé est suivi de séances de travail, avec évaluation et critique. Critères : -- Innovation -- Finition -- Esthétisme, proportion
Contenu :	Le cours est organisé sous forme d'atelier. Tout au long de l'année, des exercices pratiques sont proposés, par la réalisation d'objets en grandeurs nature, prototype ou maquette. Les thèmes abordés sont les suivants : -- L'intégration des rangements -- L'éclairage -- L'assise -- Le détournement des matériaux -- L'art de la table
Bibliographie :	Afin de nous guider dans des découvertes culturelles, une liste d'ouvrages, de musées, d'expositions et de références est proposée en début d'année.
Faculté ou entité en charge:	LOCI

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)

Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Master [120] en architecture/ BXL	ARCB2M	4	-	