

4.0 crédits	15.0 h + 30.0 h	1q
-------------	-----------------	----

Enseignants:	Bruno Giacomo ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés :	<ul style="list-style-type: none"> - Historique de l'informatique. - Architecture des ordinateurs. - Systèmes d'exploitation. - Réseaux, applications, sécurité. - Langages de programmation (par exemple C++). - Exercices numériques utilisant des notions de programmation orientée objet. <p>Pré-requis : néant</p>
Acquis d'apprentissage	<p>Il s'agit de familiariser les étudiants avec les notions de base de l'informatique et de leur apprendre à programmer dans un langage tel que C++.</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Autres infos :	<p>Pré-requis : néant.</p> <p>L'évaluation se base sur un examen final écrit qui consiste de deux parties. La première partie est une série de questions ouvertes. La deuxième est pratique et nécessite l'écriture de logiciels a fin de résoudre numériquement un ou plusieurs problèmes proposes.</p> <p>Les transparents montrés aux cours, un syllabus sur le langage de programmation c++ ainsi que d'autre documentation sont mis à disposition des étudiants.</p>
Cycle et année d'étude :	<p>> Bachelier en sciences mathématiques</p> <p>> Bachelier en sciences physiques</p>
Faculté ou entité en charge:	PHYS