

5.0 crédits	30.0 h + 15.0 h	2q
-------------	-----------------	----

Enseignants:	Mens Kim ;
Langue d'enseignement:	Anglais
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Ressources en ligne:	http://icampus.uclouvain.be/claroline/course/index.php?cid=LSINF2335
Préalables :	Ce cours n'a aucun cours spécifique comme pré-requis. Néanmoins, les étudiants devront avoir un certain intérêt en programmation et en langages de programmation. Au plus l'étudiant connaît de langages différents, au plus il appréciera ce cours.
Thèmes abordés :	<p>Pour chaque langage ou paradigme de programmation étudié dans le cours, les thèmes suivants pourront être abordés :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Etude approfondie des caractéristiques du langage ou paradigme; - Principes de conception et techniques d'implémentation de ce langage ou paradigme; - Bases fondamentales du langage ou paradigme; - Utilisation du langage ou paradigme pour la résolution de problèmes; - Séances d'exercices sur ordinateur.
Acquis d'apprentissage	<p>En informatique, les langages sont omniprésents. Ceux-ci peuvent être très différents selon l'étape du cycle de vie du logiciel, le paradigme utilisé, ou le domaine d'application : langages de modélisation, langages de spécification, langages de programmation (impératif, orienté-objet, fonctionnel, logique, contraintes), langages d'interrogation, langages de scripts, langages de règles, langages graphiques, etc. L'objectif de ce cours consiste à étudier de manière approfondie un ou plusieurs paradigmes ou langages récents ou d'importance historique de l'informatique. Cette étude portera sur la conception du langage, les techniques d'implémentation, et les méthodes d'utilisation. Les langages ou paradigme étudiés pourront varier d'une année à l'autre.</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants :	Pendant l'année, en parallèle avec le cours, les étudiants (individuellement ou en binôme) sont demandés d'étudier un langage comparable aux langages vus dans le cours, ou d'approfondir l'étude d'un langage vu au cours. L'examen consistera en un rapport et une présentation détaillée de ce langage et les liens avec les autres langages ou paradigme vu au cours.
Méthodes d'enseignement :	Le cours consistera des cours magistraux où les caractéristiques et propriétés d'un ou plusieurs langages seront expliqués en détail. En parallèle, les étudiants travailleront sur leur étude d'un autre langage comparable. Occasionnellement, un orateur externe peut être invité à présenter l'un ou l'autre aspect d'un langage étudié.
Bibliographie :	<p>Références</p> <p>Comme les langages étudiés peuvent varier d'une année à l'autre, les références conseillées pour ce cours pourront varier également. Néanmoins, une référence très utile qui couvre un large éventail de langages de programmation reste :</p> <p>Principles of Programming Languages - Design, Evaluation and Implementation. Bruce J. MacLennan.</p> <p>Supports</p> <p>Les transparents des cours magistraux ainsi que d'autres informations pratiques relatives au cours seront accessibles sur icampus: http://icampus.uclouvain.be/claroline/course/index.php?cid=LSINF2335</p> <p>ICampus sera également le moyen de communication préféré entre les étudiants et l'équipe didactique.</p>
Cycle et année d'étude :	<p>> Master [120] : ingénieur civil en informatique</p> <p>> Master [120] en sciences informatiques</p>
Faculté ou entité en charge:	INFO