

5.0 crédits	30.0 h + 42.0 h	1q
-------------	-----------------	----

Enseignants:	De Keersmaecker Marie-Laurence ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés :	<p>Ces problèmes sont illustrés à deux échelles spatiales très différentes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dans un premier temps, on s'intéresse essentiellement au phénomène urbain : structure interne des villes, problèmes sociaux, politiques du logement, relations ville-campagne, - Dans un second temps, on aborde les problèmes du développement économique au travers des échanges internationaux.
Acquis d'apprentissage	<p>Le but de ce cours est de sensibiliser les étudiants aux grands problèmes de la géographie humaine : localisation des activités humaines, flux de personnes et de biens, problèmes sociaux, politiques de développement territorial, etc</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Cycle et année d'étude :	<ul style="list-style-type: none"> > Master [120] en sciences et gestion de l'environnement > Bachelier en sciences géographiques, orientation générale > Bachelier en information et communication > Bachelier en philosophie > Bachelier en sciences pharmaceutiques > Bachelier en sciences informatiques > Bachelier en sciences économiques et de gestion > Bachelier en sciences de la motricité, orientation générale > Bachelier en sciences humaines et sociales > Bachelier en sociologie et anthropologie > Bachelier en sciences politiques, orientation générale > Bachelier en sciences mathématiques > Bachelier en sciences biomédicales > Bachelier en sciences de l'ingénieur, orientation ingénieur civil > Bachelier en sciences physiques > Bachelier en sciences religieuses > Bachelier en histoire de l'art et archéologie, orientation générale > Bachelier en histoire
Faculté ou entité en charge:	GEOG