

5.0 crédits

20.0 h + 10.0 h

2q

Enseignants:	Couwenbergh Jean ; De Smedt Thierry ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés :	<p>1. Eléments d'une culture générale en informatique :</p> <ul style="list-style-type: none"> - définition de l'informatique et de l'ordinateur - aperçu historique et évolution de l'informatique - le codage binaire - la numérisation - technologies de base des médias (sons, images) - langages de programmation, systèmes d'exploitation et logiciels d'application - principes de fonctionnement des réseaux de communication informatiques. <p>2. Initiation informatique :</p> <ul style="list-style-type: none"> - introduction au traitement informatique de bases de données et initiation aux logiciels appropriés - introduction au traitement informatique de documents sonores et iconiques et initiation aux logiciels appropriés - introduction aux logiciels de composition de multimédias et aux techniques associées <p>3. Analyse des enjeux de la communication multimédia :</p> <ul style="list-style-type: none"> - introduction au statut de l'information multimédia - initiation aux outils de recherche d'information sur Internet
Acquis d'apprentissage	<ul style="list-style-type: none"> - Acquisition d'une culture générale en informatique, concepts de l'informatique et des réseaux, connaissance élémentaire des systèmes informatiques (composants matériels, mode de fonctionnement de ceux-ci, logiciels de base, technologies multimédias et Internet). - Acquisition des connaissances de base théoriques et pratiques des principales applications rencontrées en sciences sociales (applications multimédias et Internet, présentation et traitement de données). - Acquisition d'une compétence critique dans le domaine de la communication multimédia. <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Contenu :	<p>Le cours aborde les concepts fondamentaux de l'informatique et des réseaux. Il traite ensuite des principales applications logicielles utilisées en sciences sociales (dans le Multimédia, Internet, le traitement des données). A côté des exposés magistraux, l'enseignant mettra en œuvre des méthodes inductives (illustrations, démonstrations, résolutions de problèmes) et des démonstrations concrètes.</p> <p>Méthodes :</p> <p>A côté des exposés magistraux, l'enseignant s'efforce de mettre en oeuvre autant que possible des méthodes inductives (illustrations, démonstrations, résolutions de problèmes) et des démonstrations concrètes.</p> <p>Le cours comprend 15 heures de travaux pratiques qui se déroulent dans les salles informatiques de la Faculté.</p>
Autres infos :	<p>Evaluation : Examen écrit</p> <p>Support : syllabus, notes-résumés, jeux d'exercices et solutions, logiciels d'application, données,...</p> <p>Encadrement : Les travaux pratiques (10h) sont encadrés par des assistants. Les étudiants sont répartis en petits groupes.</p>
Cycle et année d'étude :	<p>> Année d'études préparatoire au master en sciences et technologies de l'information et de la communication</p> <p>> Bachelier en information et communication</p>
Faculté ou entité en charge:	ESPO