

2.0 crédits	22.5 h	1q	Ce cours bisannuel est dispensé en 2010-2011, 2012-2013, ...

Enseignants:	
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés :	<p>A travers une série d'exercices, requestionner le dessin (qu'il soit d'observation, de recherche, de composition, de représentation ou d'information) dans ses rapports au projet d'architecture :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Analyser un ensemble de dessins produits lors d'un projet pour révéler les aides et les entraves à la conception et à la représentation portées par le dessin. - Reconnaître et comparer les questions et les données véhiculées par le dessin en fonction de l'état d'avancement du projet (relevé, esquisse, avant-projet, dossier administratif, dossier d'exécution'). - Organiser la représentation d'un même projet sous différentes contraintes extérieures (formats, techniques de dessin, quantité d'écrits, '). - Analyser des dessins marquants de l'histoire de l'architecture
Acquis d'apprentissage	<p>A l'issue de cet enseignement, les étudiants seront en mesure de :</p> <p>Prendre un recul critique sur leur propre pratique dessinée et leur usage des maquettes dans la conduite d'un projet. Comprendre les exigences des dessins en fonction de l'étape du projet et des différents interlocuteurs de l'architecte. Développer des stratégies graphiques à destination des concours d'architecture. Saisir l'adéquation qui a présidé à la rencontre entre certains mouvements architecturaux et certains types de dessin (en termes de techniques et de vues). Maîtriser un logiciel de mise en page graphique.</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Autres infos :	AUCE1501 Dessin 1, AUCE1502 Dessin 2, AUCE1503 Dessin 3, AUCE1504 Dessin 4 ou équivalents.
Cycle et année d'étude :	> Master [120] : ingénieur civil architecte
Faculté ou entité en charge:	LOCI