

2.0 crédits

30.0 h

2q

Enseignants:	Couwenbergh Jean ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Tournai
Préalables :	Autocad 3D.
Acquis d'apprentissage	<p>Les performances et les évolutions technologiques des outils informatiques créent de nouveaux besoins et donc de nouveaux marchés. La simulation réaliste de projets d'architecture ou de design dans l'espace à trois dimensions sous la forme d'une maquette virtuelle devient aujourd'hui un passage obligé pour asseoir sa crédibilité dans un secteur où la concurrence devient de plus en plus forte.</p> <p>Dans ce contexte et outre l'apprentissage d'un logiciel (3ds max ou Autodesk VIZ) l'objectif du cours est aussi de préparer l'étudiant à intégrer cette nouvelle technologie dans son approche du projet.</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants :	Evaluation des exercices et du projet personnel...
Méthodes d'enseignement :	Approche du logiciel à l'aide d'exercices. Assistance sur base des projets des étudiants.
Contenu :	-- Introduction : La synthèse d'images comme outil de conception et de communication en architecture -- Techniques de modélisation 3D -- Habillage du projet -- Position caméra et éclairage -- Calcul du Rendu -- Animation -- Lien entre logiciels -- Traitement de l'image et impression -- Exercices pratiques
Bibliographie :	Ouvrage de référence du professeur.
Cycle et année d'étude: :	> Master [120] en architecture/TRN
Faculté ou entité en charge:	LOCI