

5.0 crédits

30.0 h

2q

Enseignants:	Vannetelbosch Vincent ;
Langue d'enseignement:	Anglais
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés :	Game theory is a bag of analytical tools designed to help us to understand the phenomena that we observe when decision makers interact.
Acquis d'apprentissage	<i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i>
Contenu :	<p>Introduction to Game Theory</p> <ul style="list-style-type: none"> - Noncooperative Game Theory - Cooperative Game Theory - Theory of Coalition Formation - Theory of Network Formation <p>Normal-Form or Strategic Games</p> <ul style="list-style-type: none"> - Definition of a normal or strategic form game - Nash Equilibrium - Illustration : a synergistic relationship - Second-price sealed-bid auctions - First-price sealed-bid auctions - Existence of a Nash equilibrium <p>Normal Form Games with Incomplete Information</p> <ul style="list-style-type: none"> - The battle of the sexes with incomplete information - Definition of a Bayesian game - Nash equilibrium of Bayesian game
Autres infos :	<p>Reference :</p> <p>A course in game theory by Martin J. Osborne and Ariel Rubinstein, MIT Press (1994).</p> <p>Game theory: a multi-leveled approach by Hans Peters, Springer (2008).</p> <p>A game-theoretic perspective on coalition formation by Debraj Ray, Oxford University Press (2007).</p> <p>Social and economic networks by Matthew O. Jackson, Princeton University Press (2008).</p>
Cycle et année d'étude :	<p>> Master [120] en sciences économiques, orientation générale</p> <p>> Master [120] bioingénieur : sciences agronomiques</p>
Faculté ou entité en charge:	ECON