

5.0 crédits

15.0 h + 30.0 h

Enseignants:	Verhaegen Philippe ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés :	Cet atelier introduit l'étudiant aux outils technologiques et aux logiciels de réalisation multimédia. Concrètement, il l'initie à la conception, la réalisation (et l'évaluation) d'un petit environnement interactif (on ou off line) et définit le rôle et la place du communicateur dans l'élaboration d'un tel dispositif.
Acquis d'apprentissage	Au terme de cet enseignement, l'étudiant devra : # connaître les principaux processus technologiques à l'œuvre dans un dispositif multimédia ; # être capable de concevoir et réaliser la maquette d'un outil multimédia et de le mettre à disposition sur un réseau. <i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i>
Contenu :	Contenu 1. Les langages - Internet et le Web (rappels) - Le fond et la forme du contenu Web - Les outils de base du concepteur Web - Le langage XHTML - Le langage CSS  2. Traitement graphique et ergonomique  3. Elaboration du contenu
Autres infos :	Prérequis : connaissance informatique de base (maîtrise d'un système d'exploitation et de ses périphériques usuels).  L'évaluation portera sur la capacité de mener à bien un projet de conception multimédia.  Encadrement : Assistance d'un membre du personnel scientifique pour le suivi et l'encadrement des travaux d'étudiants.  Autres : Le cours nécessitera l'utilisation d'une salle multimédia et d'un projecteur vidéo data. De même, l'étudiant devra avoir accès à une salle multimédia et aux logiciels interactifs appropriés.
Cycle et année d'étude: :	<a href="#">&gt; Master [120] en information et communication</a> <a href="#">&gt; Master [60] en information et communication</a> <a href="#">&gt; Master [120] en histoire</a>
Faculté ou entité en charge:	COMU