

3.0 crédits	45.0 h	2q
-------------	--------	----

Enseignants:	Vermer Francois ; Bailly Jean-Marie ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Bruxelles
Thèmes abordés :	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Eléments de géologie, de minéralogie, de pétrographie, de géomorphologie, de pédologie et de stabilité des sols ; analyse des terrains superficiels</li> <li>- Vivre et construire sur la planète</li> <li>- Le Soleil et les mouvements de la Terre</li> <li>- Des régions naturelles aux régions polarisées : Elément de géographie rurale et de géographie urbaine</li> <li>- L'évolution des relations « villes-campagne »</li> <li>- L'analyse paysagère</li> </ul>
Acquis d'apprentissage	<p>A l'issue de ce cours, l'étudiant sera capable d'intégrer le milieu physique dans son projet, c'est-à-dire d'appréhender les contraintes naturelles qui pèsent sur celui-ci pour saisir les relations réciproques qui lient milieu naturel et milieu construit.</p> <p>Analysant les éléments qui composent et façonnent les différents milieux terrestres, il en étudiera l'évolution naturelle et / ou anthropique.</p> <p>Il acquerra ainsi les bases théoriques nécessaires à la compréhension du site sur lequel il agit et sera capable d'évaluer l'adéquation de son projet aux régions naturelles où il s'implante.</p> <p>Familiarisé à l'espace urbain, l'étudiant comprendra l'importance des différents flux induits par les fonctions urbaines, lesquels drainent les régions polarisées et construisent et structurent les villes et l'espace.</p> <p>Il sera capable de s'en servir pour alimenter sa réflexion lors de l'élaboration de projets liés à l'architecture et à l'aménagement du territoire.</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Cycle et année d'étude :	<a href="#">&gt; Bachelier en architecture/BXL</a>
Faculté ou entité en charge:	LOCI