

2.0 crédits	30.0 h	1q
-------------	--------	----

Enseignants:	Couwenbergh Jean ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Bruxelles Saint-Gilles
Acquis d'apprentissage	<p>La simulation et la représentation du projet d'architecture dans l'espace tridimensionnel, sous la forme d'une maquette virtuelle, constituent une aide importante dans le processus de conception architecturale.</p> <p>Outre l'apprentissage des outils de CAO, l'objectif du cours est aussi de préparer l'étudiant à intégrer ceux-ci dans son approche du projet d'atelier.</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants :	Travail de modélisation, de rendu et d'animation en liaison avec l'atelier.
Méthodes d'enseignement :	<ul style="list-style-type: none"> - Exposés théoriques - Exercices pratiques qui rassemblent les fonctionnalités des logiciels par séquences - Exercices en liaison avec l'atelier d'architecture - Logiciels utilisés : AutoCad, Revit, Sketchup, 3ds Max
Contenu :	<ul style="list-style-type: none"> -- Techniques de modélisation 3D par primitives graphiques -- Techniques de modélisation 3D par objets « intelligents » -- Gestion des vues (plans, coupes, élévations) -- Habillage du projet à l'aide de matériaux -- Visualisation du projet (perspective, caméra) -- Mise en page du projet -- Simulation de l'éclairage (naturel et artificiel) -- Animation -- Calcul du rendu -- Animation -- Lien entre les logiciels
Bibliographie :	<ul style="list-style-type: none"> - Jean-Pierre Couwenbergh, « Guide de référence 3ds max 8 », Eyrolles : Paris, 2006 - Jean-Pierre Couwenbergh, « Guide de référence AutoCad 3D », Eyrolles : Paris, 2007
Faculté ou entité en charge:	LOCI