

5.0 crédits	30.0 h + 15.0 h	2q
-------------	-----------------	----

Enseignants:	Kolp Manuel ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés :	-- Principe généraux de planification d'un projet: tâches et plan de travail, jalons, points de contrôle, etc. Techniques générales de planification: diagrammes PERT, chemins critiques, etc. -- Contrats informatiques. - Méthodes d'estimation des coûts et délais de développement d'un logiciel: COCOMO et dérivés. -- Allocation des ressources en cours de développement - Gestion de la qualité: procédures CMM et ISO9000.
Acquis d'apprentissage	Faire acquérir à l'étudiant les concepts, cadres de travail, méthodes et outils permettant à un chef de projet de mener à bien son travail tout au long du cycle de vie d'un projet informatique. L'accent est placé sur les aspects managériaux, humains et économiques de la gestion d'un projet informatique. <i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i>
Bibliographie :	-- B. Boehm, Software Engineering Economics, Prentice Hall, 1981. -- F. Brooks, The Mythical Man-Month, Addison-Wesley, 1995. -- Littérature sur CMM.
Cycle et année d'étude :	> Master [120] en linguistique > Master [120] en sciences informatiques > Master [120] en ingénieur de gestion > Master [120] : ingénieur civil en informatique
Faculté ou entité en charge:	INFO