

5.0 crédits

22.5 h

2q

Enseignants:	Dister Anne (supplée Fairon Cédric) ; Fairon Cédric ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés :	Décrire les principaux axes de fonctionnement du lexique français à travers des approches structurales (distributionnelles) ou constructionnelles. Réfléchir aux rapports entre lexique et grammaire.
Acquis d'apprentissage	Approfondir le fonctionnement du système lexical en synchronie. Susciter une prise de conscience des potentialités du lexique. <i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i>
Contenu :	Outre la question théorique de la définition de l'unité lexicale (qu'est-ce que le mot ?), le cours aborde diverses facettes du lexique, du mot-morphème à toutes les formes d'expressions figées, sans oublier les phrases figées et les proverbes, lieux de rencontre par excellence entre lexique et syntaxe. Les deux formes de créativité lexicale que sont la néologie endogène (morphologie lexicale et développements sémantiques) et l'emprunt sont abordées alternativement.
Autres infos :	Prérequis : une formation linguistique équivalente à celle que donne le Bac en langues et littératures romanes. Evaluation : examen oral avec travail personnel à présenter lors de l'examen. Support : plan détaillé avec bibliographie sélective.
Cycle et année d'étude: :	> Master [120] en linguistique > Master [60] en langues et littératures modernes, orientation générale > Master [60] en langues et littératures françaises et romanes, orientation générale > Master [120] en langues et littératures modernes, orientation générale > Master [120] en langues et littératures françaises et romanes, orientation générale > Master [120] en langues et littératures françaises et romanes, orientation français langue étrangère > Master [120] en langues et littératures modernes et anciennes
Faculté ou entité en charge:	ROM