

2.0 crédits	30.0 h	1q
-------------	--------	----

Enseignants:	Couwenbergh Jean ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Tournai
Préalables :	Autocad 3D
Acquis d'apprentissage	<p>Les performances et les évolutions technologiques des outils informatiques créent de nouveaux besoins et donc de nouveaux marchés. La simulation réaliste de projets d'architecture ou de design dans l'espace tridimensionnel sous la forme d'une maquette virtuelle devient aujourd'hui un passage obligatoire pour assurer sa compétitivité dans un secteur où la concurrence devient de plus en plus forte.</p> <p>Dans ce contexte et outre l'apprentissage d'un logiciel (3ds max ou Autodesk VIZ) l'objectif du cours est aussi de préparer l'étudiant à intégrer cette nouvelle technologie dans son approche du projet.</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants :	Evaluation des exercices et du projet personnel...
Méthodes d'enseignement :	Approche du logiciel ; aide d'exercices. ; Assistance sur base des projets des étudiants.
Contenu :	<p>--</p> <p>Introduction ; la synthèse d'images comme outil de conception et de communication en architecture</p> <p>--</p> <p>Techniques de modélisation 3D</p> <p>--</p> <p>Habillage du projet</p> <p>--</p> <p>Position caméra et éclairage</p> <p>--</p> <p>Calcul du Rendu</p> <p>--</p> <p>Animation</p> <p>--</p> <p>Lien entre logiciels</p> <p>--</p> <p>Traitement de l'image et impression</p> <p>--</p> <p>Exercices pratiques</p>
Bibliographie :	Ouvrage de référence du professeur
Cycle et année d'étude :	> Master [120] en architecture (Tournai)
Faculté ou entité en charge:	LOCI

