



3. Le dessin assisté par ordinateur (1<sup>ère</sup> partie)

- Introduction

Du dessin traditionnel au dessin assisté par ordinateur

Structurer et organiser son travail avec un outil de DAO

- L'environnement de travail

L'interface utilisateur

La gestion des fichiers

L'organisation des données (utilisation des calques et dessin gabarit)

- Le dessin bidimensionnel (ou 2D)

Les outils d'aide au dessin

Le dessin de lignes et de courbes ;

Le dessin de formes géométriques

Construire un dessin à partir d'éléments existants

- Les modifications du dessin

Modifications topologiques

Modifications géométriques

Modifications des propriétés

- L'impression des documents

Introduction aux environnements Objet et Présentation

Mise en page et impression

Méthodes d'enseignement et d'apprentissage

- Expositions théoriques

- Exercices pratiques rassemblant les fonctionnalités des logiciels par séquences

- Exercices en liaison avec l'atelier d'architecture

2<sup>ème</sup> partie :

1. Notions 2D avancées :

1.1 la création de blocs (symboles) + la gestion du DesignCenter et des palettes d'outils

1.2 les attributs de blocs

1.3 les cotations

1.4 les Xrefs

1.5 l'insertion d'images raster

1.6 textes et hachures

1.7 la mise en page avec cartouche

1.8 la configuration de l'impression

1.9 la création de fichiers modèles (dessin gabarit) ;

2. Application à un projet :

2.1. Principes de bases

2.2. La hiérarchisation de l'information et son organisation

	<p>2.3. La mise en page</p> <p>2.4. La production de documents</p> <p>2.5. Un projet</p>
Bibliographie :	<p>Support de cours</p> <p>- Syllabus pour l'introduction et l'étude du tableur</p> <p>- Ouvrage &amp; Guide de référence AutoCAD 2008 &amp; de Couwenbergh Jean-Pierre. Editions Eyrolles Paris 2007, pour la partie DAO.</p>
Cycle et année d'étude :	<p><a href="#">&gt; Bachelier en architecture (Bruxelles)</a></p>
Faculté ou entité en charge:	<p>LOCI</p>