

5.0 crédits	30.0 h + 15.0 h	1q
-------------	-----------------	----

Enseignants:	Kolp Manuel ;
Langue d'enseignement:	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Ressources en ligne:	<a href="http://icampus.uclouvain.be/claroline/course/index.php?cid=LINF2282c63"> &gt; http://icampus.uclouvain.be/claroline/course/index.php?cid=LINF2282c63 </a>
Préalables :	Bases en analyse et modélisation de logiciel, développement logiciel, et programmation (LSINF1225 ou équivalent)
Thèmes abordés :	<ul style="list-style-type: none"> <li>-- Principe généraux de planification d'un projet: tâches et plan de travail, jalons, points de contrôle, etc. Techniques générales de planification: diagrammes PERT, chemins critiques, fonction points, etc.</li> <li>-- Contrats informatiques.</li> <li>-- Méthodes d'estimation des coûts et délais de développement d'un logiciel: COCOMO et dérivés.</li> <li>-- Allocation des ressources en cours de développement</li> <li>-- Gestion de la qualité: procédures CMM-I, ISO9000, ISO 9126, etc.</li> <li>-- Gestion des risques</li> <li>-- Gestion du changement</li> </ul>
Acquis d'apprentissage	<p>Faire acquérir à l'étudiant les concepts, cadres de travail, méthodes et outils permettant à un chef de projet de mener à bien son travail tout au long du cycle de vie d'un projet informatique. L'accent est placé sur les aspects managériaux, humains et économiques de la gestion d'un projet informatique.</p> <p>Les étudiants ayant suivi avec fruit ce cours seront capables de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-- expliciter le cycle de vie d'un projet informatique et identifier les actions à mener en temps que chef de projet lors des différentes phases de celui-ci,</li> <li>-- expliciter le enjeux managériaux, humains et économiques associés à un projet informatique et exploiter cette connaissance pour améliorer sa pratique de chef de projet.</li> </ul> <p>Les étudiants auront développé des compétences méthodologiques et opérationnelles. En particulier, ils auront développé leur capacité à :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-- maîtriser des méthodes et outils qui aident un chef de projet à mener à bien le déroulement du projet,</li> </ul> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Bibliographie :	<ul style="list-style-type: none"> <li>-- B. Boehm, Software Engineering Economics, Prentice Hall, 1981.</li> <li>-- B. Boehm, Software Cost Estimation with COCOMO II, Prentice Hall, 2000</li> <li>-- W. Royce, Software Project Management: A Unified Framework, Addison-Wesley, 1998</li> <li>-- F. Brooks, The Mythical Man-Month, Addison-Wesley, 1995.</li> <li>-- A. Stellman, Applied Software Project Management, O'Reilly, 2005</li> <li>-- P. Jalote, Software Project Management in Practice, Addison-Wesley, 2002</li> </ul>
Autres infos :	<a href="http://www.projectreference.com/">http://www.projectreference.com/</a>
Cycle et année d'étude :	<ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; <a href="#">Master [120] en ingénieur de gestion</a></li> <li>&gt; <a href="#">Master [120] en ingénieur de gestion</a></li> <li>&gt; <a href="#">Master [120] en linguistique</a></li> <li>&gt; <a href="#">Bachelier en sciences informatiques</a></li> </ul>

Faculté ou entité en charge:	INFO
------------------------------	------